Annotations Rhapsodie

pour le Trameur

13/12/2013 12:51:24

Serge Fleury

Références

Le Trameur, manuel d'utilisation

http://www.tal.univ-paris3.fr/trameur/leMetierLexicometrique.pdf

Dans cette documentation, la partie « *Relations de dépendance entre les items de Trame (via leurs annotations)* » présente l'état des développements actuellement disponibles dans le *Trameur* pour l'exploitation des relations de dépendance.

Le Trameur. Propositions de description et d'implémentation des objets textométriques

http://www.tal.univ-paris3.fr/trameur/trameur-propositions-definitions-objets-textometriques.pdf

Ce document met au jour une description des objets textométriques et les méthodes mises en œuvre dans le **Trameur** pour travailler sur et avec ces objets dans une perspective textométrique. On y détaille aussi les opérations permises sur une *base textométrique* : format des données textuelles, modification dynamique de la *Trame*, correction ou ajout d'annotation etc.

Sommaire

1.	Pré	ambule	.3
2.	Dor	nnées Rhapsodie	.3
3.	Inté	égration des annotations Rhapsodie dans une base textométrique	.5
3	3.1 La	Trame textométrique	6
3	3.2 Le	Cadre textométrique	8
3	8.3 Se	ctions1	10
4.	Ехр	lorer les relations de dépendance1	1
۷ r	l.1 elatio	Recherche de dépendance sur l'ensemble de la base (avec filtrage sur les items en m)1	11
	Exen	nple n°1 : recherche des « objets » du lemme « affirmer »	11
	Exen	nple n°2 : recherche des « sujets » et « objets » du lemme « penser »	12
Z	1.2	Retour en contexte	13
Z	1.3	Recherche de dépendance en contexte	14
Z	1.4	Rechercher dans un graphe de dépendance1	16
5.	Rec	herche de collocation : spécificités sur relation1	9

1. Préambule

Ce document commence par décrire le processus de transcodage des données issues du projet <u>*Rhapsodie*</u> (<u>http://projet-rhapsodie.fr/</u>) sous la forme d'une base textométrique importable dans le *Trameur*.

Il présente ensuite les différentes fonctionnalités mises en œuvre pour traiter ce type de données via le *Trameur*.

2. Données Rhapsodie

Les données traitées sont disponibles sur la page du projet *Rhapsodie* :

- Téléchargement des fichiers de codage microsyntaxique version béta 10/13 (zip)
- Tutoriel codage microsyntaxique (<u>pdf</u>)

Le fichier d'annotations (Rhapsodie.tok) a l'allure suivante (lecture ici dans un tableur) :

A	6		D	E	. F	6	H.	1	Same I.	K	L	M	N	0	p	Q	R	5	T	0
1 TextID	TreelD	TokentD	Token	Lemma	POS	Mode	Tense	Person	Number	Gender	Gov_rection	Type_rection	Gov para	Type para	Gov_inher	Type_inher	Gov Jusic	Type_junc	Gav junc-lahar	Type junc-inher
2 M2006		1	I bonjour	borgour	8,3	-					0	rost								
1 M2006		1	2																	
4 M2006		1	3 Eric	Eric	8_14				56	masc	0	root								
5 M2006																				
6 M2006		2	1 bonjour	bonjour	8,1	_	_		58	macc	0	root	_				_			
7 M2006		2	2																	
I M2006		2	зĂ	A.	8_Pre						1	dep								
3 M2005	1.0	2	4																	
10 142006		2	S tout	tous	B_Pro				3.91	mase	3	dep								
11 M2006	-																			
12 M2005		3	1 nouvelle	nouveau	8_A4				38	fers	3	dep								
13 M2005		3	2																	
14 M2004		3	3 mult	nuit	8_N				58	fers	¢	rost								
15 M2006		3	4																	
16 M2006		3	5 de	de	8_Fre						3	dep								
17 112006		8	6																	
18 M2006		1	7 pillage	pillage	1.1				58	masc	5	dep								
19 M2005		3																		
20 M12006		3	9 et	et	8.1													5 junc		
21 M2006		3	1.0																	
22 M2006		1	11 d	de	0_Pre									5 para_coord		3 dep_inherited		9 junc		
23 M2005		3	12 '	(A	1_Pre															
24 142006		3	13 affrontement	affrontement	8,11				36	masc	11	dep								
25 1.42006		3	14																	
26 M2006		3	15 en	en	B_Fre						3	dep								
27 142006		3	16																	
28 142006		- Ki-	17 Guadeloupe	Guadeloupe	8_N				se	mass/fem	- 15	dep								
29 M2006																				
30 M2006		4	1 trois	trois	8_0				58	masc	3	dep			10.					1
31 142006		4	2																	
32 8.82006		4	3 policiers	policier	8,8				p1	mass	0	root								
JJ M2006		4	4																	
34 M2005		4	5 Messã@s	blessé	8_A6				pl	masc	3	dep								
35 M2006																				

Ces données sont constitués par un certain nombre de textes (l'identifiant du texte est visible dans la première colonne), chacun d'eux est segmenté en « unité illocutoire » (UI, seconde colonne), chacune d'elle est segmentée en token (troisième colonne), chacun d'eux est annoté (les autres colonnes)

Le fichier tabulé précédent est composé de 21 colonnes (description à compléter cf Rhapsodie) :

1	TextID	Identifiant de l'échantillon (nom de la PARTIE dans la terminologie textométrique)
2	TreeID	Numéro de l'unité illocutoire (LII) dans l'échantillon
3	TokenID	Identifiant du <i>token</i> dans l'III
		Les UI d'un échantillon sont sénarées les unes des autres nar des lignes sans aucun
		identifiant <i>TreeID</i>
4	Token	Segment de la transcription orthographique pris en 2 blancs ou un blanc et une signe de
		ponctuation
5	Lemma	Les lemmes sont comme il est d'usage la forme pour les lexèmes invariables, la forme infinitive pour les verbes, le singulier pour les noms et le masculin singulier pour les adjectifs.
6	POS	 Partie du discours V pour les verbes N pour les noms Adj pour les adjectifs Adv pour les adverbes Pre pour les prépositions CS pour les conjonctions de subordination J pour les joncteurs : il s'agit des traditionnelles conjonctions de coordinations et d'autres éléments qui lient les couches d'un entassement, comme c'est-à-dire ou y compris. Les éléments clôtureurs d'entassement comme et caetera sont classés comme joncteurs également. D pour les déterminants I pour les interjections, y compris des marqueurs de discours comme bon, ben, euh, hein Qu pour les mots qu- que sont les relatifs et les interrogatifs CI pour les clitiques, y compris les clitiques sujets (je, tu, il, on, ce) et l'adverbe de négation ne. Pro pour les autres pronoms X pour les éléments dont on ne peut déterminer la catégorie syntaxique : partie inaudible (XXX), certaines amorces (quand on ne peut pas deviner le lexème et sa nattie du discours) ainsi que les nositions non instanciées marquées par &.
7	Mode	Les V reçoivent un trait de mode qui peut prendre 6 valeurs : <i>indicative, subjunctive, imperative, infinitive, past participle, present participle</i>
8	Tense	Seuls les V à l'indicatif varient en temps ; le trait <i>tense</i> possède 5 valeurs : <i>present,</i>
		imperfect, future, conditional et perfect
9	Person	Les V reçoivent aussi des traits d'accord :
		le trait person a trois valeurs 1, 2 et 3
10	Number	le trait <i>number</i> a deux valeurs sg et pl
11	Gender	le trait genre a deux valeurs fem et masc
12	Gov_rection	
13	Type_rection	
14	Gov_para	
15	Type_para	
16	Gov_inher	
17	Type_inher	
18	Gov_junc	
19	Type_junc	
20	Gov_junc-inher	
<mark>21</mark>	<pre>iype_junc-inner</pre>	

Les 11 premières annotations sont réutilisées telles quelles par le processus de transcodage.

Les suivantes sont réutilisées 2 à 2 (*cf* jeu de couleur) pour construire respectivement une seule annotation (de type relation) qui est réécrite par exemple sous la forme : Type_rection(Gov-rection) pour les lignes 12 et 13.

3. Intégration des annotations Rhapsodie dans une base textométrique

Les données issues de *Rhapsodie* transcodées dans un format compatible avec le *Trameur* respectent la structuration d'une base textométrique (*cf* documentation *Trameur*). Celle-ci est composée de 2 parties permettant :

- 1. La description d'une *Trame* textométrique : liste des items numérotés et annotés (ici chaque item est associé à 13 annotations)
- 2. La description du *Cadre* textométrique : liste des partitions définies sur la trame ; chacune porte un nom et est associée à une liste de parties définies chacune par son nom (le nom de l'échantillon de *Rhapsodie*), par sa position de début sur la *Trame* et sa position de fin

Le fichier issu du transcodage est au final une base textométrique qui se charge dans le *Trameur* par le module « *importation de base* ».

3.1 La Trame textométrique

Le fichier construit a l'allure suivante (on donne à voir les mêmes UI que ci-dessus). La *Trame* textométrique définit la liste des items qui la composent :

<itens></itens>
<pre>citem type="forme" pos="1"><d=bonjour< d="" d<cb_l<=""><pre>bonjour-</pre></d=bonjour<></pre>
<pre>stem type="delim" pos="2"><b <="" b<="">BLANKBLANK></pre>
<pre>stem type="forme" pos="3"><f>Eric</f></pre>
tem type="delim" pos="4" <d> DELANKELANK<>>>>></d>
<item pos="5" type="delim"><f>><f>><f>><f>><f>><f>><f>><f>><f>><f< td=""></f<></f></f></f></f></f></f></f></f></f></item>
<pre>citem type="delim" pos="6"><dreturn< d<c="">ETURNELINK-<-/d><</dreturn<></pre>
<pre>citem type="forme" pos="7"><d=bonjour< ac="" d<cb-<="" d<cb_onjour<="" d<cb_u<=""></d=bonjour<></pre>
<pre>stem type="delim" pos="8"><d <="" d<c="" d<dblank<="" d<oblank<=""></d></pre>
<iten pos="9" type="forme"><f>à</f>>CDàà</iten>
<item pos="10" type="delim"><d #mk<="" <="" d<="" d<0+c="" d<delmk<="" dsd="" td=""></d></item>
<item pos="11" type="forme"><dtous< d="" d<0<<="" d<dtous<="" d<のb_pro<=""></dtous<></item>
<item pos="12" type="delim"><d <="" d="" d<<="" d<a)<="" d<d-<="" delank<=""></d></item>
<item pos="13" type="delim"><f>\$</f></item>
<item pos="14" type="delim"><dreturm< d<d="</a" d<dblank<="" d<dreturm<=""></dreturm<></item>
<pre>stem type="forme" pos="15"><c>nouvelleB_hdj</c>>nouveau<>-</pre>
<item pos="16" type="delim"><d <="" d<<delank<="" d<d="</D<A)</D<A)</D<A)</D"></d></item>
<item pos="17" type="forme"><dnuit< d="" d<d-<="" d<dnuit<="">N</dnuit<></item>
<item pos="18" type="delim"><d <="" d<d="LANK</D<D=</D<D=</D<D=</D<D=</D<D=</D<D=</D<D=</D" d<のblank<=""></d></item>
<item pos="19" type="forme"><dde< 0="" 0<0-<="" 0<dde<="" d<0-<="" d<0b_pre<="" d<dde<=""></dde<></item>
<item pos="20" type="delim"><た <!--た<のおLANK</D<と)BLANK</D<なー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</ゆくのー</</td--></item>
<pre>citem type="forme" pos="21"><dpillage< c="" d<cdb_h<="">>pillage>c/o<c>C(o<c>DEP(19)</c></c></dpillage<></pre>
<item pos="22" type="delim"><d <="" d<<="" d<d="</D<O</D<AD<</D<AD</D<AD</D<AD</D" delank<=""></d></item>
<item pos="23" type="forme"><det< d<0="_J</c">>bet</det<></item>
<item pos="24" type="delim"><d <="" d<d="</d" d<のblank<=""></d></item>
<pre>citem type="forme" pos="25"><dd< d="" d<cd_<="" d<cd_t<dde<="">CD_</dd<></pre>
<item pos="26" type="forme"><d '<="" d<ol="">_____</d></item>
<item pos="27" type="forme"><daffrontement< f=""></daffrontement<></item>
<item pos="28" type="delim"><d <="" d<d="</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D<O-</D" d<のblank<=""></d></item>
<item pos="29" type="forme"><dex< a="" d<<-="" d<dex<=""><</dex<></item>
<item pos="30" type="delim"><た <!--た<のおLANK</D<と)BLANK</D<なー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</かくかー</m--></item>
<pre>citem type="forme" pos="31"><dguadeloupe< d<l="" d<のb_n<="">GuadeLoupe-</dguadeloupe<></pre>
<item pos="32" type="delim"><d <="" d="" d<0-<="" d<0<="" d<<="" d<dlank<="" dca<="" dlank<="">0</d>0000000</item>
<item pos="33" type="delim"><d\$< d<cdelih<="" d<d="">LIH</d\$<></item>
<item pos="34" type="delim"><dreturm< d<d="</a" d<dblank<="" d<dreturm<=""></dreturm<></item>
<pre>stem type="forme" pos="35"><dtrois< d<c="" d<cdtrois<="">trois</dtrois<></pre>
<item pos="36" type="delim"><d <="" d<c="">BLANKBLANKC</d></item>
<pre>stem type="forme" pos="37"><dypliciers< d="" d<cd-<="" d<cd_a<="" d<cdplicier<=""><<d<< d="" d<cd-<="" d<cdplicier<=""></d<<></dypliciers<></pre>
<item pos="38" type="delim"><d <="" d<d="LANK</D<D=</D<O=</D<O=</D<O=</D<O=</D<O=</D<O=</D<O=</D<O=</D" d<のblank<=""></d></item>
<item pos="39" type="forme"><dslossés< d<d="" d<db_kdj<="" d<dblossé<="" id<d-<=""><!--</td--></dslossés<></item>
<item pos="40" type="delim"><d <="" d<="" d<<="" delank<="">>ELANK></d><</item>
<item pos="41" type="delim"><d\$< d="" d<d-<="" d<delin<="" d<odelin<=""></d\$<></item>
<item pos="42" type="delim"><f>RefURM</f><c>RefURM<c>BLANK<a>-(>><>><>><>><>><>><>><>><>><>><>><>><>><</c></c></item>

Chaque token de *Rhapsodie* devient un *item* de la *Trame*, il est identifié par sa position sur la *Trame* : l'identification des tokens définie dans les relations de dépendance fournies au départ dans *Rhapsodie*, est donc, après transcodage, la position de l'item dans la base (l'identification n'est plus déterminée au sein de la UI, elle est définie par la position dans la base construite).

<item pos=":46(" type=":delim:"><f> </f><0>BLANK<!--0--><1>BLANK<!--1--><a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<a>+<</item>	-
<item pos="47" type="forme"><f>lance</f><c>B_V</c><l>lance<a>indicative<a>present<a>3<a>a><a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=</l></item>	
<item po=":48:" type=":dclim:"><f> 🕌 {}</f></item>	
<item pos=":49:" type=":forme:"><f>uOBJD<1>ua<a>-<a>-<a>-<a>->-Content type=:forme: pos=:49:><f>ua</f></f></item>	
<item pos="50" type="delim"><f> 🕴 f><0>BLANK<1>BLANK<1><a>-<a>-<a>-<a>-<a>-<a>-<a>-<a>-</f></item>	
<item pos=":51=" type=":forme:"><f>=>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=<a>=</f></item>	
den en et tel en en tel en	

Toutes les annotations initiales sont associées à chacun des items de la *Trame*.

Les annotations de dépendance sont fusionnées deux à deux sous la forme d'une relation marquée de la manière suivante : RELATION(CIBLE) (*cf* documentation *Trameur*)

- RELATION est une chaîne portant le nom de la relation visée
- CIBLE est une valeur numérique pointant vers une position de la *Trame*

Chaque item est associé *in fine* à 13 annotations, la figure suivante donne à voir ces annotations sur un item en contexte :

nous ferons le p	oint sur les violences en dir	ect avec	notre	envoyé	spécial	Sébastien	Paour	dans	quelques
instants §	K	1							,
	Position: <91>								l l
	Forme: <point> Freq:34</point>								ļ
	Lemme: <point> Freq:23</point>								ļ
	Cat: <b_n> Freq:6247</b_n>								I
	a-00004:<-> Freq:70852								ļ
	a-00005:<-> Freq:72497								ļ
	a-00006:<-> Freq:68133								ļ
	a-00007: <sg> Freq:17353</sg>								I
	a-00008: <masc> Freq:8816</masc>								I
	a-00009:<0BJ(87)> Freq:1								I
	a-00010:<-> Freq:74709								I
	a-00011: <-> Freq: 74145								I
	a-00012:<-> Freq:75936								I
	a-00013:<-> Freq:76812								
		1							I
1									

n°Annotation	Label	Contenu					
1	Forme	Forme graphique					
2	Lemme	Lemme					
3	Cat	P.O.S					
4	a-00004	Mode					
5	a-00005	Tense					
6	a-00006	Person					
7	a-00007	Number					
8	a-00008	Gender					
9	a-00009	Type_rection(Gov_rection)					
10	a-00010	Type_para(Gov_para)					
11	a-00011	Type_inher(Gov_inher)					
12	a-00012	Type_junc(Gov_junc)					
13	a-00013	Type_junc-inher(Gov_junc-inher)					

3.2 Le Cadre textométrique

Les différents échantillons initiaux de *Rhapsodie* sont considérés comme autant de parties différentes : la base finale est donc une partition de textes (*Cadre*), chaque partie contient les zones textuelles associées à l'identifiant initial de l'échantillon. Ci-dessous, le *Cadre* final mis au jour dans le *Trameur* et son codage dans la base construite après transcodage :

Le Cadre Lexicomé	torique .		<pre></pre>	
	-FARTIE(M2006[pos=1]) > Sectors		- cpartition	nom="PARTIE">
	<partie (90023="")="" [pos="2084]"> slots</partie>		<p d="34004" f="34238" n="D0017</th><th>" nd="47" nf="48"></p>	
	#141718 (22018 [mon#2781313		<p d="28501" f="28801" n="M0001</th><th>" nd="33" nf="34"></p>	
-			<p d="35358" f="35768" n="M0019</th><th>" nd="51" nf="52"></p>	
U	<partie (modie[pas="4988])"> 001</partie>		<p d="65439" f="65709" n="M0024</th><th>" nd="97" nf="98"></p>	
	*PARTIE(H00014(pos=5501)) > 10+		<p d="57263" f="58103" n="M1001</th><th>" nd="81" nf="82"></p>	
U U	*PARTIE(D2006(pos+5600)) > (8		<p d="17835" f="19359" n="M2003</th><th>" nd="25" nf="26"></p>	
0	-PARTIE(D1003[pos=6075])> ++++++++++++++++++++++++++++++++++++		<p d="5501" f="5599" n="M0004</th><th>" nd="9" nf="10"></p>	
D III	<partix(00003(pos=7264))> 01000-01000000000000000000000000000000</partix(00003(pos=7264))>	1	<p d="59602" f="59946" n="M0011</th><th>" nd="87" nf="88"></p>	
0	<partie(02010[pos=7751])> x1000</partie(02010[pos=7751])>	12	<p d="76677" f="76850" n="M0014</th><th>" nd="113" nf="114"></p>	
	<partie(00007[pos+10254])> #0</partie(00007[pos+10254])>		<p d="50286" f="51338" n="D1002</th><th>" nd="71" nf="72"></p>	
	<partie(00001[pos=10547]]> 001</partie(00001[pos=10547]]>		<p d="75179" f="75909" n="M2005</th><th>" nd="109" nf="110"></p>	
	-REMARK AND		<p d="60955" f="63091" n="D2012</th><th>" nd="93" nf="94"></p>	
	energy and here want to	*	<p d="6075" f="7263" n="D1003</th><th>" nd="13" nf="14"></p>	
U	<partie (m2003="" (pos+17635))=""> 5111</partie>		<p d="29045" f="30753" n="M1003</th><th>" nd="37" nf="38"></p>	
0	<partie(m2004[pos=19360])> ====================================</partie(m2004[pos=19360])>		<p d="58233" f="59601" n="D2013</th><th>" nd="85" nf="86"></p>	
0	<partie(02001[pos=21945]]> 00001</partie(02001[pos=21945]]>		<p d="55230" f="57262" n="D2002</th><th>" nd="79" nf="80"></p>	
0	<partie (02004="" [pos+26392]]=""></partie>		<p d="33310" f="33698" n="M0007</th><th>" nd="43" nf="44"></p>	
	<partie(medd1[pos=28501])> =</partie(medd1[pos=28501])>		<p d="19360" f="21964" n="M2004</th><th>" nd="27" nf="28"></p>	
	<partie(00004[pos=20102])> main</partie(00004[pos=20102])>		<p d="7264" f="7750" n="M0009</th><th>" nd="15" nf="16"></p>	
	<partie(m1003(pos+29045))></partie(m1003(pos+29045))>		<p d="28802" f="29044" n="M0006</th><th>" nd="35" nf="36"></p>	
	<partie(d2007(sos=107541)></partie(d2007(sos=107541)>		<p d="58104" f="58232" n="M0008</th><th>" nd="83" nf="84"></p>	
	(11)		<p d="54855" f="55229" n="M0021</th><th>" nd="77" nf="78"></p>	
U	<partie(m0010[pos=33169])></partie(m0010[pos=33169])>		<p d="1" f="2083" n="M2006</th><th>" nd="1" nf="2"></p>	
0	<partie (m0007="" [pos="33310]]"> 2001</partie>		<p d="26292" f="28500" n="D2004</th><th>" nd="31" nf="32"></p>	
D	<pre>cPARTIE(MI005[pos=33699]]></pre>	S	<p d="60420" f="60954" n="M0018</th><th>" nd="91" nf="92"></p>	
	<partie(50017(pos+34004))> ===================================</partie(50017(pos+34004))>		<p d="44898" f="47922" n="D0006</th><th>" nd="67" nf="68"></p>	
0	<partie(h2001[pos=34239])></partie(h2001[pos=34239])>	4	<p d="35882" f="38116" n="D0005</th><th>" nd="55" nf="56"></p>	
	<partie(hi019[pos=35358])> ensuite</partie(hi019[pos=35358])>	A-		" d="10254" f="10566" nd="19" nf="20"/>
	<partie(w0012[pos=35169])> monc</partie(w0012[pos=35169])>		(n = "D0005")	" d="40260" I="40424" nd="39" nI="60"/>
	<pre></pre>			" d="(1967" I="(4131" nd="103" nI="106"/>
-				" d="34432" I="34834" nd="73" nI="76"/>
	ANNUE (MARINE LA CARACTERIA CARAC			" d="00091" L="09203" Hd="101" HL="102"/>
U	<partie(m0015[pos=60260])> 001</partie(m0015[pos=60260])>		(p) n="D1001	" d="30111" l="40239" Hd="31" HL="30"/>
•	<pre><partie (50008[pos+40425])=""> ************************************</partie></pre>		$$	$ d = 30134 = -33100 \text{Id} = 33 \text{III} = 40 \ 72 $
	<partie(00004[pos=41934])></partie(00004[pos=41934])>		$$	$d = 13234 f = 11034 hd = 23 hf = 24 \ / 2$
0	<partie(00020[pos+44667]]></partie(00020[pos+44667]]>		< n n = "D0001	" d="10567" f="13233" nd="21" nf="22"/>
•	<partie(00006(pos+44898))> heli</partie(00006(pos+44898))>		<n d="7751" f="10253" n="D2010</th><th>" nd="17" nf="18"></n>	
	<partie(50053[pos+47923])></partie(50053[pos+47923])>			" d="4988" f="5500" nd="7" nf="8"/>
	<partie(01002[pos+50286])> postgal.</partie(01002[pos+50286])>			" d="44667" f="44897" nd="65" nf="66"/>
	<pre><partie(00009)pos=51339})></partie(00009)pos=51339})></pre>		<p d="2781" f="4987" n="D2009</th><th>" nd="5" nf="6"></p>	
	<pre>«PLBTIE(M0002[pos=54452])> #0007</pre>		<p d="41934" f="44666" n="D0004</th><th>" nd="63" nf="64"></p>	
			<p d="63092" f="65438" n="D2011</th><th>" nd="95" nf="96"></p>	
0	<pre>enverse (woods [boe-sesse]) *</pre>		<p d="65710" f="66090" n="M0013</th><th>" nd="99" nf="100"></p>	
0	<pre><platte(02002(pos=\$5230))></platte(02002(pos=\$5230))></pre>		<p d="47923" f="50285" n="D0002</th><th>" nd="69" nf="70"></p>	
0	<pre></pre>		<p d="51339" f="54451" n="D0009</th><th>" nd="73" nf="74"></p>	
•	<pre><partix(m0008[pos+58104])></partix(m0008[pos+58104])></pre>		<p d="74132" f="75178" n="D0003</th><th>" nd="107" nf="108"></p>	
•	<pre><partie(52013[pos=36233])></partie(52013[pos=36233])></pre>		<p d="59947" f="60419" n="M0022</th><th>" nd="89" nf="90"></p>	
	<pre>-PARTIE (#0011 [pes-59603]) ></pre>		<p d="69204" f="71966" n="M2002</th><th>" nd="103" nf="104"></p>	
D	<partie(ms022[pos+55947])> ====================================</partie(ms022[pos+55947])>		<p d="35769" f="35881" n="M0012</th><th>" nd="53" nf="54"></p>	
	<pre>«PARTIE(06018(pos+60420))></pre>		<p d="75910" f="76676" n="M0003</th><th>" nd="111" nf="112"></p>	
	<platie(02013[yos+609551]> 0000</platie(02013[yos+609551]>		<p d="5600" f="6074" n="D2006</th><th>" nd="11" nf="12"></p>	
			<p d="33169" f="33309" n="M0010</th><th>" nd="41" nf="42"></p>	
-	Hon 10		<p d="40425" f="41933" n="D0008</th><th>" nd="61" nf="62"></p>	
U	<partie (m0024="" [pose45439]]=""> 00101-01</partie>		<p d="2084" f="2780" n="M0023</th><th>" nd="3" nf="4"></p>	
0	<partie(ms013[pos+45710])> alust</partie(ms013[pos+45710])>		<p d="33699" f="34003" n="M0005</th><th>" nd="45" nf="46"></p>	
U	<partie(02003[pos+66091])> = ==================================</partie(02003[pos+66091])>		<p d="34239" f="35357" n="M2001</th><th>" nd="49" nf="50"></p>	
0	<partie (pos+69204))="" 042002=""></partie>		- <th>></th>	>
•	<partie(02005[pos=71967])> derivals.</partie(02005[pos=71967])>			
	<pastie(5005)[pos+74132])> vvu</pastie(5005)[pos+74132])>			
	<partie 062005="" [pos="75179])"> 10</partie>			
	+PARTIX (#00011/mag/161011.)			
-	- Aller - Alle			
u	<pre><partie(m0014[poex76677])></partie(m0014[poex76677])></pre>			

3.3 Sections

Le processus de transcodage intègre aussi un marquage de sections : après chaque UI, un caractère délimiteur de section (§) est introduit (*cf* caractère en position 5 dans la base présentée ci-dessus) pour permettre de construire dans le *Trameur* une représentation cartographique de la base sous la forme d'une *carte des sections* :



4. Explorer les relations de dépendance

Les différentes fonctionnalités disponibles dans le *Trameur* pour travailler avec les annotations de relations sont décrites dans la documentation du *Trameur*. On les illustre ci-dessous sur les données de la base *Rhapsodie2Trameur*.

4.1 Recherche de dépendance sur l'ensemble de la base (avec filtrage sur les items en relation)

Exemple n°1 : recherche des « objets » du lemme « affirmer »



Dans la figure précédente, on cherche des relations de dépendance de type OBJ en contraignant un des composants de la relation : il doit porter le lemme "affirmer" (i.e. on cherche les objets d'affirmer).

Exemple n°2 : recherche des « sujets » et « objets » du lemme « penser »

Dans la figure suivante, la relation cherchée est double via l'expression régulière SUB | OBJ *i.e* SUB ou OBJ, la cible de la relation impose une valeur pour le lemme (« penser ») et pour l'annotation n°9 (ROOT)



Dans les 2 graphes précédents, l'affichage des nœuds est celui produit par défaut : affichage de la position de l'item sur la *Trame* et de sa forme graphique. On peut visualiser l'ensemble des annotations d'un nœud donné via le mode Aperçu disponible dans tous les éditeurs du Trameur (en passant la souris au-dessus de l'objet visé) : ci-dessus, l'item en position 9899 (lemme : penser) est mis au jour.

Dans la figure qui suit, l'affichage d'un nœud est directement rendu « complet » via l'option du même nom disponible et activable avant de charger un graphe.

4.2 Retour en contexte

Un graphe de relations de dépendance étant produit, chaque nœud du graphe peut-être projeté sur le concordancier (clic-droit sur le nœud). L'ensemble des nœuds peut aussi être projeté globalement sur le concordancier :



La concordance produite dans ce dernier cas a l'allure suivante :



Les sources de la relation sont coloriées en rouge (pôle de la concordance), les cibles en vert (*i.e* ici le verbe est en vert, son objet en rouge).

On peut aussi varier l'affichage des annotations dans la concordance en matérialisant par exemple la catégorie de chaque item :

Toutes les zones d'édition du *Trameur* permettent de mettre au jour les annotations de la *Trame* (cf documentation en ligne, partie « Marquage des annotations de la *Trame* »). Si on considère la figure suivante, elle présente un extrait de la concordance construite à partir du graphe ayant permis d'extraire la relation OBJ (cf graphe infra) :



Le marquage de certains items est possible en sélectionnant les annotations à mettre au jour :



4.3 Recherche de dépendance en contexte

La recherche de dépendance peut aussi être réalisée en contexte, par exemple sur le concordancier. Si on considère la concordance suivante (en haut de la figure) :

Base Rhapsodie2Trameur



Le raccourci clavier Ctrl-Clic-droit sur un item de la concordance (ici l'item visé est la première occurrence de la forme graphique « affirme ») permet de rechercher toutes les relations de dépendance pointant sur cet item. On commence par indiquer où chercher les relations de dépendance (numéro d'annotation portant ce type d'information : ici le n°9) et comment sont indexer les items sur la trame (ici par leur position). La recherche conduit à la production d'un graphe mettant au jour toutes les relations sur l'item visé :



Le graphe donne à voir les 3 relations pointant sur l'item.

4.4 Rechercher dans un graphe de dépendance

On présente tout d'abord le résultat produit par la requête suivante « recherche de la relation OBL » :



Le résultat produit a l'allure suivante :



On peut mettre au jour dans ce graphe certains nœuds en filtrant leurs annotations.

Le processus de filtrage des nœuds du graphe permet de sélectionner certains nœuds sur la base des différentes annotations disponibles. Dans l'exemple suivant, on veut mettre au jour les nœuds de catégorie B_V :



Le résultat produit a l'allure suivante :



Base Rhapsodie2Trameur

Dans la figure qui suit, 3 filtrages successifs sont réalisés pour marquer successivement les nœuds ayant pour catégorie B_V, puis B_N et enfin B_Pre; chaque requête est précédée par la modification de la couleur à utiliser pour le marquage des nœuds visés (verbe en bleu, nom en vert et préposition en orange):



5. Recherche de collocation : spécificités sur relation

Une version particulière du module de calcul des cooccurrences permet de prendre en compte les relations entre les items de la Trame :

Etant donné une forme pôle, la recherche de ses cooccurrents peut être contrainte par la prise en compte d'une relation entre ce pôle est ses candidats cooccurrents. Pour un item X donné (le pôle), on s'intéresse aux items Y cooccurrents de X et en relation REL avec X (les collocatifs de X) :

X -> REL -> Y

La figure suivante présente les cooccurrents du lemme penser en contraignant ses cooccurrents à être en position d'objet :



La relation entre le pôle et ses cooccurrents peut être « non déterminée » par avance, dans la figure suivante, la relation est exprimée sous la forme : .* (regexp) ; elle vise donc toutes les relations du type : penser-OBJ-y, penser-SUB-y etc.



Une fois le graphe construit, un clic-droit sur un des noeuds montrent les contextes dans lesquels la relation se réalise (*i.e* les contextes utilisés par le calcul).

Dans cet exemple, 3 contextes dans lesquels *vous* est sujet de *penser* (*cf* arc penser -> vous) ont été mis au jour, un clic-droit sur le nœud *vous* les montrent dans le concordancier (les 2 items de la relation y sont colorés automatiquement : *vous* en rouge (pôle de la concordance) et *penser* en vert).

	<pre>Position: <64987> Forme: <vous> Freq:441 Lemme: <vous> Freq:437 Cat: <b_cl> Freq:4177 a-00004: <-> Freq:71023 a-00005: <-> Freq:72668 a-00006: <2> Freq:988 a-00007: <pl> Freq:3992 a-00008: <-> Freq:61616 a-00009: <sub(64991)> Freq:1 a-0010: <-> Freq:74880 a-00011: <-> Freq:74816 a-00012: <-> Freq:76107 a-00013: <-> Freq:76983</sub(64991)></pl></b_cl></vous></vous></pre>					